



XII Spelling Bee

CONCURSO ANUAL 2024



Spelling Bee es una experiencia que desarrolla de manera integral las habilidades académicas, sociales y emocionales de los alumnos.

OBJETIVOS DEL CONCURSO

- Promover el aprendizaje del inglés de los alumnos a través de un concurso dinámico y educativo, orientado hacia:
 - a) la excelencia ortográfica
 - b) la ampliación de su vocabulario
- Estimular el trabajo individual y la sana competencia con otros alumnos, tanto de su colegio como de otros
- Desarrollar la autoconfianza y la autoestima y, de ese modo, la inteligencia emocional

DESTINATARIOS Y PARTICIPANTES

Todos los alumnos de Colegios Tangram Learning Systems que estén cursando cualquiera de nuestros programas de aprendizaje de inglés AMCO en la etapa de Primaria.

Cada colegio podrá participar en una de las siguientes categorías:

- Categoría 1: *Non Bilingual Schools*:

- Alumnos de colegios que cursen cualquiera de los programas Amco Gear Up, Lead o Speed Up/Aluzo sin materias impartidas en inglés, es decir, sin las áreas CLIL (sin Visual Arts ni Natural Science).

- Categoría 2: *Bilingual Schools*:

- Alumnos de colegios cuyo proyecto de inglés cuenta con más de 5 horas/sesiones semanales de inglés (lengua extranjera)
- Alumnos de colegios que estén acreditados para la enseñanza bilingüe en los respectivos programas bilingüe, plurilingüe y multilingüe de su comunidad autónoma
- Alumnos de colegios que cursen los programas Amco Gear Up, Lead o Speed Up con materias impartidas en inglés (Visual Arts y/o Natural Science) Amco o no Amco.



Dentro de cada categoría se podrá participar en los siguientes grupos:

- *Group 1: 1st and 2nd graders*
- *Group 2: 3rd and 4th graders*
- *Group 3: 5th and 6th graders*

Será obligatorio para participar que por parte del padre/madre/tutor de cada participante se rellene el siguiente **formulario** de consentimiento para la grabación y difusión de las imágenes y voz de su hijo/a, de conformidad con lo establecido en el Reglamento General de Protección de Datos (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo de 27 de abril de 2016 y la Ley Orgánica 3/2018 de 5 de diciembre de Protección de Datos Personales y de garantía de los derechos digitales.

PALABRAS

Las palabras usadas durante el concurso serán previamente seleccionadas de las listas de palabras de uso común y de la sección de Pronunciation Lab/Spelling/ Phonology/Vocabulary Builder. En la categoría 2 (Bilingual Schools) se añadirán las palabras de materias, Visual Arts y/ o Natural Science.

Número de palabras de Categoría 1:

- *1st and 2nd graders: 125 palabras*
- *3rd and 4th graders: 150 palabras*
- *5th and 6th graders: 175 palabras*

Número de palabras de Categoría 2:

- *1st and 2nd graders: 150 palabras*
- *3rd and 4th graders: 200 palabras*
- *5th and 6th graders: 250 palabras*

La lista de palabras facilitadas incluye ejemplo de definición y oración de las mismas.

Para la Final, la organización, en exclusiva, contará con un listado de palabras extras numeradas para cada categoría y grupo, del que se hará uso cuando:

- Los alumnos no cometan error en el deletreo de las palabras estudiadas tras las rondas establecidas por los miembros del jurado
- Falta de tiempo
- Así lo estipule el jurado

Cada palabra de este listado de palabras extras también contará con la definición de la palabra y una oración en la que dicha palabra se use en contexto para que, si el concursante tiene duda sobre cómo se deletrea, poder pedir la definición u oración.

ELECCIÓN DE PALABRAS

Para asegurar que la elección de las palabras es totalmente imparcial, se realizará del modo siguiente:

- Habrá una bolsa por cada categoría y grupo, es decir, habrá hasta 6 bolsas.
- En ella habrá tantas tarjetas como número de palabras hay en la lista correspondiente; las tarjetas estarán numeradas del 1 al 125, al 150, al 175, al 200 o al 250, dependiendo de la categoría y del grupo. Por ejemplo, la Categoría 1 Grupo 3 tendrá 175 tarjetas, numeradas del 1 al 175

Bajo ningún concepto los participantes pueden ver las palabras escritas mientras dura el concurso. Sólo la persona que lee las palabras dispondrá del listado correspondiente a la categoría y grupo del que se está realizando el concurso.

FASES Y DETALLES DEL CONCURSO

Spelling Bee Contest se desarrollará en **dos fases**:

- **Fase escolar:**

El propio colegio participante organizará el evento de tal manera que el alumnado compita con otros alumnos/as de su centro pertenecientes al mismo Grupo de concurso con el objetivo de elegir a un único representante de 1st-2nd grades; y/u otro de 3rd-4th; y/u otro de 5th-6th.

- **Fase final:**

1. **Champions Day**¹ : En aquellos Grupos en los que haya 21 o más participantes, el alumnado competirá con otros alumnos/as de otros colegios para clasificarse para la gran Final.

2. **Grand Final**²: Los 20 alumnos/as clasificados de cada uno de los seis Grupos de toda España competirán entre sí.

1. La organización se reserva el derecho a decidir en qué grupo realizar el Champions Day en función del número de participantes y su edad.

2. Los alumnos clasificados de una Categoría participarán en horario de mañana y otros en la de tarde.

FECHAS DEL CONCURSO

Los colegios pueden inscribirse al concurso de Spelling Bee hasta el 15 de diciembre de 2023.

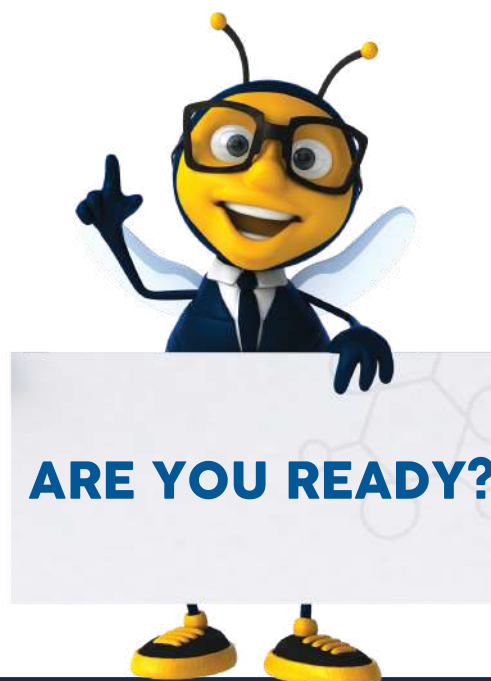
Fase Escolar: Para que el centro participe en la Fase Final deberá estar terminada la Fase Escolar a fecha 4 de marzo de 2024, fecha límite para comunicar a la organización los nombres de los representantes del colegio que participarán en dicha fase.

Fase Final 15 de marzo y sábado 13 de abril:

1. **Champions Day**³: Los Grupos que tengan 21 o más participantes competirán el viernes 15 de marzo de 2024 en horario escolar.
2. **Grand Final**: Los 20 alumnos/as clasificados competirán el sábado 13 de abril de 2024.

Champions Day y Grand Final (si fuera online) serán emitidos en directo desde nuestro canal de Youtube (Tangram Learning Systems) para que tanto familiares como amigos de los participantes puedan verlo en vivo.

3. *Champions Day y la descripción de la misma puede sufrir modificaciones en cuanto al número de participantes e incluso no celebrarse si la Grand Final fuera presencial,*



DESARROLLO DEL CONCURSO

CRITERIOS PARA DELETREAR

Cada alumno participante escuchará, sin ver escrita una palabra extraída de los programas de inglés de Tangram Learning Systems que tendrá que repetir ("abrir la palabra"), deletrear y volver a pronunciar ("cerrar la palabra"). La cantidad de palabras a deletrear variará en función de la fase (Escolar, de Clasificación o Final).

Para evitar posibles problemas de comprensión, es recomendable hacer énfasis en aquellas letras cuya pronunciación es más problemática como, por ejemplo, /m/ y /n/ o /b/ y /v/ o /c/ y /z/ o /t/ y /d/.

Al comenzar a deletrear, el concursante podrá parar y comenzar de nuevo (siempre que no haya cometido un error) deletreando la palabra desde el comienzo; no obstante, al volver a deletrearla, no podrá haber cambio de letras o de su secuencia con respecto a lo que deletreó la primera vez. Para reiniciar su deletreo, el participante debe indicar que lo hará, repitiendo de nuevo la palabra completa antes de deletrearla. Si el participante lo necesitara, puede solicitar que se le repita la palabra (en inglés).

Si el participante está deletreando un término compuesto de dos o más palabras, deberá indicar en inglés los espacios entre las mismas (space/dash/hyphen).

En el caso de que la palabra a deletrear incluyera un apóstrofe, el concursante deberá indicar en inglés apostrophy.

Las palabras con dos consonantes o dos vocales pueden deletrearse como double letter o letter letter.

Las palabras cuya primera letra sea una mayúscula deberán deletrearse como "Capital" y la letra correspondiente después de haber abierto la palabra.



1. FASE ESCOLAR

En esta fase del concurso, cada colegio debe elegir al mejor representante de cada grupo. Es decir, un único representante del Grupo 1 (entre los estudiantes de 1st and 2nd grades); un único representante del Grupo 2 (entre los participantes de 3rd and 4th grades); y un único representante del Grupo 3 (entre el alumnado de 5th and 6th grades).

Para la elección de candidatos, recomendamos que el concursante elija 5 tarjetas numeradas (cada tarjeta tiene asignado un número correspondiente a una palabra del listado anexo) y las entregará a la persona que pronunciará las palabras.

Cada participante tendrá que deletrear correctamente 5 palabras y tendrá un máximo de 30 segundos para deletrear cada palabra. El participante, tras oír la palabra, tendrá que pronunciarla ("abrir el deletreo"), deletrearla y volver a pronunciarla ("cerrar el deletreo"); ningún participante será eliminado por pronunciar mal la palabra. El tiempo comenzará a contar desde el momento en que el concursante abra la palabra y acabará cuando el participante cierre la palabra, tras haberla deletreado.

Antes de pronunciar la palabra que va a deletrear, si un participante tiene duda sobre cómo se deletrea puede pedir:

1. La definición de la palabra o
2. Una oración en la que la palabra se use en contexto

El concursante solo puede usar una vez una u otra opción en cada palabra y debe solicitarla en inglés.

Cada colegio deberá repetir la dinámica tantas veces como necesite hasta elegir al candidato/a de cada grupo.



2. FASE FINAL - CHAMPIONS DAY⁴, 15 MARZO 2024

Los Grupos que superen los 20 participantes⁵ competirán para representar a su colegio en la Final. A medida que los colegios vayan confirmando su participación, la organización les adjudicará un número de participante: 01, 02, 03, 04... Ese será el orden de participación durante el concurso de clasificación.

En la llamada, habrá:

- A. *Emcee* (maestro de ceremonias)
- B. *Pronouncer*
- C. *Judges*
- D. *Time Keeper*

Cada concursante deletreará 3 palabras consecutivas De la lista de palabras facilitada por Tangram Learning Systems a partir de la tarjeta numerada elegida al azar (cada tarjeta tiene asignado un número correspondiente a una palabra del listado anexo). Es decir, si el número extraído al azar es "31", el alumno escuchará y deletreará las palabras correspondientes a los números 31, 32 y 33.

Cada participante tendrá que deletrear correctamente las 3 palabras y tendrá un máximo de 2 minutos para deletrearlas, una tras otra. El participante, tras oír cada palabra, tendrá que pronunciarla ("abrir el deletreo"), deletrearla y volver a pronunciarla ("cerrar el deletreo") mirando al objetivo de la cámara; ningún participante será eliminado por pronunciar mal la palabra.

El jurado anotará el tiempo que cada participante utiliza para deletrear las tres palabras dadas (siempre sin pasarse de los 2 minutos). Los 20 candidatos/as que logren deletrear de forma acertada más palabras en el menor tiempo posible serán clasificados para la Final.

4. Champions Day y la descripción de la misma puede sufrir modificaciones en cuanto al número de participantes e incluso no celebrarse si la Grand Final fuera presencial.

5. o en los caso en los que la Organización lo considere.

Todas las palabras que se utilicen en esta fase del concurso se encuentran en la lista facilitada a los colegios.

En *Champions Day* no se podrá solicitar ni definición ni oración para evitar que les perjudique en el registro del tiempo (clave para participar en la Final).

3. FASE FINAL - GRAND FINAL, SÁBADO 13 DE ABRIL DE 2024

Los clasificados de cada Grupo competirán en la Gran Final.

A medida que los colegios vayan confirmando su participación, la organización les adjudicará un número de participante: 01, 02, 03, 04... ese será el orden en el que deletrearán las palabras durante el concurso de clasificación.

En la llamada, habrá:

- A. *Emcee* (maestro de ceremonias)
- B. *Pronouncer*
- C. *Judges*
- D. *Time Keeper*

Cada concursante deletreará 1 palabra a partir de la tarjeta numerada elegida al azar (cada tarjeta tiene asignado un número correspondiente a una palabra del listado anexo). Tendrá un máximo de 1 minuto para deletrear cada palabra desde que el concursante abra la palabra. El participante conectará su micrófono antes de escuchar la palabra. Tras oírla, tendrá que pronunciarla, deletrearla y volver a pronunciarla mirando al objetivo de la cámara; ningún participante será eliminado por pronunciar mal la palabra. El tiempo comenzará a contar desde el momento en que el concursante abra la palabra y acabará cuando el participante cierre la palabra, tras haber deletreado.



El deletreo incorrecto de una palabra eliminará al concursante del certamen de forma inminente, es decir, en el momento en que cometa el error. Una vez eliminado, el concursante desaparecerá de la pantalla. En estos casos, el siguiente alumno/a por orden de participación deletreará una palabra distinta. Si el encuentro fuera presencial, al cometer un error en el deletreo, esa misma palabra pasa al siguiente participante hasta acabar la ronda. En ese momento es cuando el/los concursante/s baja/n del escenario.

Antes de pronunciar la palabra que va a deletrear, si un participante tiene duda sobre cómo se deletrea puede pedir:

1. La definición de la palabra o
2. Una oración en la que la palabra se use en contexto

El concursante solo puede usar una vez una u otra opción en cada palabra y debe solicitarla en inglés.

Si pasadas dos rondas de deletreo no se ha obtenido un ganador, la organización, previo aviso a los concursantes, hará uso de un listado de palabras extras numeradas para cada categoría y grupo desconocidas por los participantes. Todas estas palabras son extraídas de los materiales correspondientes a cada categoría y grupo. Estas palabras se eligen siguiendo las mismas normas que para la elección de las palabras de los listados anexos.

Si se acabaran las palabras de las listas anexas según cada categoría y grupo, un responsable de la organización volverá a meter todas las tarjetas numeradas en la bolsa, y se llevará a cabo la misma mecánica descrita en el Champions Day: cada concursante deletreará 3 palabras consecutivas de la lista Extra de palabras. Se proclamará ganador al participante que logre deletrear de forma acertada más palabras en el menor tiempo posible.

PREMIOS

- En la Fase Escolar:

1. Obsequio al 1er clasificado de cada grupo de la categoría (Grupo 1, Grupo 2 y Grupo 3)
2. Diploma de reconocimiento al 1er, 2º y 3er clasificado de cada Grupo de la categoría (Grupo 1, Grupo 2 y Grupo 3)

- Champions day

Diploma digital de reconocimiento especial a los participantes del Champions Day.

- Grand Final Tangram Learning Systems:

- Premio para el 1er clasificado de cada categoría y grupo
- Obsequio para el 2o clasificado de cada categoría y grupo
- Diploma de reconocimiento a todos los participantes
- Obsequio para el centro educativo al que pertenezca el ganador de cada categoría y grupo



REGLAS PARTICIPACIÓN FASE FINAL

1. No se permite la grabación de vídeo ni audio por parte de ningún dispositivo ajeno a la organización.
2. Se deberán aceptar los permisos (por parte de los tutores legales o padre/madre) de imagen y publicación en las redes sociales de la organización.
3. Deberán participar en la Final a través de una llamada de Zoom con el número de participación, nombre y apellido (p.e. 12 Carlos García).
4. Los micrófonos serán activados solo para participar al escuchar el número de participante. Se mantendrán en silencio el resto del tiempo.
5. Durante toda la competición, el participante deberá mirar a la cámara, manteniendo sus manos visibles.
6. El participante mantendrá un brazo de distancia entre su cuerpo y el dispositivo.
7. Familiares o audiencia no podrán ayudar a los estudiantes visual ni auditivamente.
8. Si los jueces notan que el participante recibe ayuda, quedará descalificado.
9. Si los jueces notan que la mirada del participante no se mantiene en el objetivo de la cámara durante su participación, se dará una advertencia. Si volviera a suceder, el participante quedará descalificado.
10. El concurso se desarrollará puntualmente, por lo que no se esperará a ningún participante.



S B Y 7 P V O L S L G A F R
H A V T Q M J C H D I G N
W P S H K O E S



**YOU ARE
A-L-R-E-A-D-Y
A WINNER!**